

SAI DOV'E'?

gioco di memoria e parole per 2 o più persone

DOTAZIONE: 1 tavoliere di 7x7 caselle
49 lettere-pedine
1 sacchetto porta-pedine
Le regole del gioco

SORTEGGIO

Per stabilire chi è il primo di mano ogni giocatore estrae una lettera-pedina dal sacchetto che le contiene: inizia il gioco chi ha pescato la lettera più bassa (il jolly viene prima della A); gli altri seguono in senso orario.

PREPARAZIONE

Le 49 pedine vengono distribuite a faccia in giù casualmente sul tavoliere, dopodichè ogni giocatore guarda segretamente 3 pedine.

IL GIOCO

Ogni giocatore al suo turno scopre una pedina dopo l'altra (almeno 4) tentando di formare una parola di almeno 4 lettere, nell'ordine in cui ogni lettera è stata girata. Se vi riesce toglie dal tavoliere le lettere che formano la parola, si assegna il punteggio e ricomincia l'operazione daccapo girando altre lettere-pedine. Se non riesce a comporre una parola ricopre le lettere scoperte (almeno 4) e il turno passa al giocatore successivo.

Il gioco finisce quando sul tavoliere non ci sono più lettere a sufficienza per formare parole.

Vincitore è colui che ha ottenuto il punteggio più alto secondo il seguente schema:

- parole di 4 lettere = 2 punti
- parole di 5/+ lettere = 2 punti + 1 punto per ogni lettera oltre la quarta

Naturalmente vincerà chi ricorderà meglio la posizione delle lettere scoperte in precedenza: conseguentemente è proibito prendere appunti.

Per non fornire informazioni gratuite agli avversari è consigliabile non girare più pedine del necessario.

Valgono tutte le parole reperibili nel dizionario di riferimento, in tutte le loro forme e generi.

Un gioco SD2 ideato da
Ennio Peres
per T. DAL NEGRO
Treviso - Italia